

La adivinanza: practica

Aprende · Lengua · 2.º a 4.º de Primaria

Recuerda

Una adivinanza es un juego de palabras que describe algo sin decir su nombre, con pistas, comparaciones y muchas veces rima, para que quien la escucha descubra de qué se trata. Suele ser breve y estar en verso.

Truco: Lee cada pista y pregúntate: ¿qué cosa es así, está ahí y hace eso? Junta todas las respuestas.

1 Une cada adivinanza con su solución.

Tengo tres ojos de colores y ordeno el tráfico.

Tengo teclas blancas y negras, y sueno si me tocas.

Voy en tus pies y me atas con cordones.

Tengo dos ruedas y pedales, y me mueves con las piernas.

la bicicleta

el semáforo

el piano

los zapatos

2 Escribe V si es verdadero o F si es falso.

1. En una adivinanza se dice el nombre de la solución al principio.

V

F

2. Muchas adivinanzas tienen rima.

V

F

3. Las adivinanzas dan pistas para descubrir algo.

V

F

4. Todas las adivinanzas son muy largas.

V

F

5. En algunas adivinanzas la solución está escondida en el texto.

V

F

3 Rodea la palabra que rima y completa la adivinanza.

1. Salgo de noche en el cielo, redonda como un botón; me van mordiendo despacio y vuelvo a crecer: ¿quién _____? (soy / eres / será)
2. Tengo tres ojos brillantes y no miro, pero mando: si me pongo verde, pasas; si me pongo rojo, ¡_____! (espera / alto / quieto)
3. Cuando llueve, me despliegas; cuando sale el sol, me _____. (guardas / usas / cierras)

4 ¿Es una adivinanza o un trabalenguas? Escribe cada frase en su columna.

Pepe pinta peces pequeños. · Soy redonda y salgo de noche. · Tres trenes traen trigo. · Tengo teclas y sueño. · Rita riega rosas rojas. · Tengo lomo y no camino.

Adivinanza

Trabalenguas

5 Ordena los pasos para inventar una adivinanza: escribe 1, 2, 3 y 4.

- ☐ Escribe las pistas en verso y busca una rima.
- ☐ Elige la solución: un animal, un objeto o una fruta.
- ☐ Termina con una pregunta: ¿quién soy?
- ☐ Haz una lista de pistas: cómo es, dónde está, qué hace.

6 Inventa.

1. Inventa una adivinanza sobre un animal. No escribas su nombre: da tres pistas y termina con una pregunta.

La adivinanza: practica · Soluciones

Aprende · Lengua · 2.º a 4.º de Primaria

1 Une cada adivinanza con su solución.

Tengo tres ojos de colores y ordeno el tráfico.	●	●	la bicicleta
Tengo teclas blancas y negras, y sueno si me tocas.	●	●	el semáforo
Voy en tus pies y me atas con cordones.	●	●	el piano
Tengo dos ruedas y pedales, y me mueves con las piernas.	●	●	los zapatos

2 Escribe V si es verdadero o F si es falso.

1. En una adivinanza se dice el nombre de la solución al principio.
2. Muchas adivanzas tienen rima.
3. Las adivanzas dan pistas para descubrir algo.
4. Todas las adivanzas son muy largas.
5. En algunas adivanzas la solución está escondida en el texto.

V	F
V	F
V	F
V	F
V	F

3 Rodea la palabra que rima y completa la adivinanza.

1. Salgo de noche en el cielo, redonda como un botón; me van mordiendo despacio y vuelvo a crecer: ¿quién soy? (soy / eres / será)
2. Tengo tres ojos brillantes y no miro, pero mando: si me pongo verde, pasas; si me pongo rojo, ¡ alto ! (espera / alto / quieto)
3. Cuando llueve, me despliegas; cuando sale el sol, me cierras . (guardas / usas / cierras)

4 ¿Es una adivinanza o un trabalenguas? Escribe cada frase en su columna.

Pepe pinta peces pequeños. · Soy redonda y salgo de noche. · Tres trenes traen trigo. · Tengo teclas y sueño. · Rita riega rosas rojas. · Tengo lomo y no camino.

Adivinanza

Soy redonda y salgo de noche.

Tengo teclas y sueño.

Tengo lomo y no camino.

Trabalenguas

Pepe pinta peces pequeños.

Tres trenes traen trigo.

Rita riega rosas rojas.

5 Ordena los pasos para inventar una adivinanza: escribe 1, 2, 3 y 4.

- 3 Escribe las pistas en verso y busca una rima.
- 1 Elige la solución: un animal, un objeto o una fruta.
- 4 Termina con una pregunta: ¿quién soy?
- 2 Haz una lista de pistas: cómo es, dónde está, qué hace.

6 Inventa.

1. Inventa una adivinanza sobre un animal. No escribas su nombre: da tres pistas y termina con una pregunta.

Respuesta libre. Ejemplo: Tengo una boca enorme y muchos dientes, vivo en el río y parezco un tronco que flota. ¿Quién soy? (El cocodrilo)