

La adivinanza: practica

Aprende · Lengua · 2.º a 4.º de Primaria

Recuerda

Una adivinanza es un juego de palabras que describe algo sin decir su nombre, con pistas, comparaciones y muchas veces rima, para que quien la escucha descubra de qué se trata. Suele ser breve y estar en verso.

Truco: Lee cada pista y pregúntate: ¿qué cosa es así, está ahí y hace eso? Junta todas las respuestas.

1 Une cada adivinanza con su solución.

Tengo tres ojos de colores y ordeno el tráfico.

Tengo teclas blancas y negras, y sueno si me tocas.

Voy en tus pies y me atas con cordones.

Tengo dos ruedas y pedales, y me mueves con las piernas.

la bicicleta

el semáforo

el piano

los zapatos

2 Escribe V si es verdadero o F si es falso.

1. En una adivinanza se dice el nombre de la solución al principio.

V F

2. Muchas adivinanzas tienen rima.

V F

3. Las adivinanzas dan pistas para descubrir algo.

V F

4. Todas las adivinanzas son muy largas.

V F

5. En algunas adivinanzas la solución está escondida en el texto.

V F

3 Rodea la palabra que rima y completa la adivinanza.

1. Salgo de noche en el cielo, redonda como un botón; me van mordiendo despacio y vuelvo a crecer: ¿quién _____? (soy / eres / será)
2. Tengo tres ojos brillantes y no miro, pero mando: si me pongo verde, pasas; si me pongo rojo, ¡_____! (espera / alto / quieto)
3. Cuando llueve, me despliegas; cuando sale el sol, me _____. (guardas / usas / cierras)

4 ¿Es una adivinanza o un trabalenguas? Escribe cada frase en su columna.

Pepe pinta peces pequeños. · Soy redonda y salgo de noche. · Tres trenes traen trigo. · Tengo teclas y sueño. · Rita riega rosas rojas. · Tengo lomo y no camino.

Adivinanza

Trabalenguas

5 Ordena los pasos para inventar una adivinanza: escribe 1, 2, 3 y 4.

- ☐ Escribe las pistas en verso y busca una rima.
- ☐ Elige la solución: un animal, un objeto o una fruta.
- ☐ Termina con una pregunta: ¿quién soy?
- ☐ Haz una lista de pistas: cómo es, dónde está, qué hace.

6 Inventa.

1. Inventa una adivinanza sobre un animal. No escribas su nombre: da tres pistas y termina con una pregunta.

La adivinanza: practica · Soluciones

Aprende · Lengua · 2.º a 4.º de Primaria

1 Une cada adivinanza con su solución.

Tengo tres ojos de colores y ordeno el tráfico.

Tengo teclas blancas y negras, y sueno si me tocas.

Voy en tus pies y me atas con cordones.

Tengo dos ruedas y pedales, y me mueves con las piernas.

la bicicleta

el semáforo

el piano

los zapatos

2 Escribe V si es verdadero o F si es falso.

1. En una adivinanza se dice el nombre de la solución al principio.

☐ V ☒ F

2. Muchas adivanzas tienen rima.

☒ V ☐ F

3. Las adivanzas dan pistas para descubrir algo.

☒ V ☐ F

4. Todas las adivanzas son muy largas.

☐ V ☒ F

5. En algunas adivanzas la solución está escondida en el texto.

☒ V ☐ F

3 Rodea la palabra que rima y completa la adivinanza.

1. Salgo de noche en el cielo, redonda como un botón; me van mordiendo despacio y vuelvo a crecer: ¿quién soy ? (soy / eres / será)
2. Tengo tres ojos brillantes y no miro, pero mando: si me pongo verde, pasas; si me pongo rojo, ¡ alto ! (espera / alto / quieto)
3. Cuando llueve, me despliegas; cuando sale el sol, me cierras . (guardas / usas / cierras)

4 ¿Es una adivinanza o un trabalenguas? Escribe cada frase en su columna.

Pepe pinta peces pequeños. · Soy redonda y salgo de noche. · Tres trenes traen trigo. · Tengo teclas y sueño. · Rita riega rosas rojas. · Tengo lomo y no camino.

Adivinanza

Soy redonda y salgo de noche.

Tengo teclas y sueño.

Tengo lomo y no camino.

Trabalenguas

Pepe pinta peces pequeños.

Tres trenes traen trigo.

Rita riega rosas rojas.

5 Ordena los pasos para inventar una adivinanza: escribe 1, 2, 3 y 4.

- 3 Escribe las pistas en verso y busca una rima.
- 1 Elige la solución: un animal, un objeto o una fruta.
- 4 Termina con una pregunta: ¿quién soy?
- 2 Haz una lista de pistas: cómo es, dónde está, qué hace.

6 Inventa.

1. Inventa una adivinanza sobre un animal. No escribas su nombre: da tres pistas y termina con una pregunta.

Respuesta libre. Ejemplo: Tengo una boca enorme y muchos dientes, vivo en el río y parezco un tronco que flota. ¿Quién soy? (El cocodrilo)