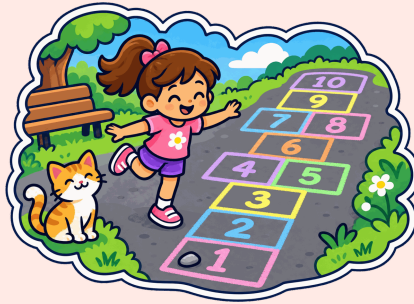


● Cómo jugar a la rayuela

Comprensión lectora · 1.º de Primaria (1.er grado de primaria) · Texto instructivo



La rayuela es un juego muy antiguo. En algunos lugares se llama avión o avioncito.

Materiales: una tiza y una piedra plana.

Cómo se juega:

1. Dibuja en el suelo diez casillas numeradas del 1 al 10.
2. Lanza la piedra a la casilla 1.
3. Salta sobre un solo pie por las casillas, sin pisar la que tiene la piedra.
4. Cuando hay dos casillas juntas, apoya un pie en cada una.
5. Al llegar al final, da la vuelta y regresa. Recoge la piedra sin apoyar el otro pie.
6. Si lo consigues, lanza la piedra a la casilla 2, y así sigue el juego.

Si pisas una raya o pierdes el equilibrio, le toca a otra persona.

Vocabulario

casillas: Cada uno de los cuadros dibujados en el suelo. · equilibrio: Estar estable, sin caerse. · tiza: Barrita para escribir en la pizarra o en el suelo; en México se llama gis.

Responde

1 ¿Qué otro nombre tiene la rayuela?

- ☐ a) Las sillas ☐ b) Avión ☐ c) Escondite

2 ¿Qué materiales necesitas?

- ☐ a) Un dado y fichas ☐ b) Una tiza y una piedra plana
☐ c) Una pelota y una cuerda

3 Marca V si es verdadero o F si es falso.

a) Hay que pisar la casilla donde está la piedra.

V	F
---	---

b) En las casillas juntas se apoya un pie en cada una.

V	F
---	---

4 Ordena los pasos del juego.

- ☐ Recoger la piedra al volver.
☐ Dibujar las casillas.
☐ Saltar por las casillas.
☐ Lanzar la piedra.

5 ¿Por qué la piedra tiene que ser plana?

- ☐ a) Para que sea bonita y se vea desde lejos
☐ b) Para que no ruede y se quede en la casilla
☐ c) Para que pese mucho y caiga más rápido

6 ¿Te gustan más los juegos de patio o los juegos con pantallas? ¿Por qué?

Lo hablamos en voz alta.



Cómo jugar a la rayuela · Soluciones

Comprensión lectora · 1.º de Primaria (1.er grado de primaria) · Texto instructivo

- 1** ¿Qué otro nombre tiene la rayuela?
b) Avión
- 2** ¿Qué materiales necesitas?
b) Una tiza y una piedra plana
- 3** Verdadero o falso
a) Hay que pisar la casilla donde está la piedra.
Falso. Hay que saltarla sin pisarla.
b) En las casillas juntas se apoya un pie en cada una.
Verdadero. Es el paso 4.
- 4** Ordena los pasos del juego.
1. Dibujar las casillas.
2. Lanzar la piedra.
3. Saltar por las casillas.
4. Recoger la piedra al volver.
- 5** ¿Por qué la piedra tiene que ser plana?
b) Para que no ruede y se quede en la casilla
- 6** ¿Te gustan más los juegos de patio o los juegos con pantallas? ¿Por qué?
Respuesta libre. Valora que dé su opinión con alguna razón (moverse, jugar con otras personas, divertirse...).