

Escribo las instrucciones de un juego

1 Lee las instrucciones y fíjate en sus partes.

Palabras encadenadas

Objetivo

Decir palabras que empiecen por la última sílaba de la anterior sin quedarse en blanco.

Jugadores

De dos a ocho, sentados en círculo.

Material

Ninguno.

Cómo se juega

1. Alguien dice una palabra, por ejemplo «casa». 2. La persona de su derecha dice otra que empiece por la última sílaba: «sapo». 3. Se sigue en círculo: «pozo», «zorro»... 4. Quien tarda más de cinco segundos o repite una palabra sale del juego.

Quién gana

La última persona que queda en el círculo.

2 Contesta sobre las instrucciones.

Si la palabra es «pelota», ¿por qué sílaba debe empezar la siguiente?

¿Qué pasa si alguien repite una palabra?

Explica con tus palabras cómo se juega, como si se lo contaras a alguien que no lo conoce.

Fecha: _____

● Escribo las instrucciones de un juego (2)

3 Escribe las instrucciones de un juego que conozcas.

Nombre del juego y objetivo:

Jugadores y material:

Cómo se juega (pasos numerados):

Cómo se juega (pasos numerados):

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Quién gana:

4 Prueba tus instrucciones con un compañero y revisa.

	Sí	Mejorar
1 Se entiende el objetivo del juego.	☐	☐
2 Los pasos están en orden y numerados.	☐	☐
3 Mi compañero ha podido jugar sin preguntarme.	☐	☐

Escribo las instrucciones de un juego

1 Lee las instrucciones y fíjate en sus partes.

Palabras encadenadas

Objetivo

Decir palabras que empiecen por la última sílaba de la anterior sin quedarse en blanco.

Jugadores

De dos a ocho, sentados en círculo.

Material

Ninguno.

Cómo se juega

1. Alguien dice una palabra, por ejemplo «casa». 2. La persona de su derecha dice otra que empiece por la última sílaba: «sapo». 3. Se sigue en círculo: «pozo», «zorro»... 4. Quien tarda más de cinco segundos o repite una palabra sale del juego.

Quién gana

La última persona que queda en el círculo.

2 Contesta sobre las instrucciones.

Si la palabra es «pelota», ¿por qué sílaba debe empezar la siguiente?

Por «ta», por ejemplo «taza».

¿Qué pasa si alguien repite una palabra?

Sale del juego.

Explica con tus palabras cómo se juega, como si se lo contaras a alguien que no lo conoce.

Nos sentamos en círculo. Alguien dice una palabra y el siguiente dice otra que empiece por su última sílaba. Si tardas mucho o repites, quedas fuera.

Escribo las instrucciones de un juego (2)

3 Escribe las instrucciones de un juego que conozcas.

Nombre del juego y objetivo:

El escondite (o las escondidas). El objetivo es esconderse sin que te encuentren.

Jugadores y material:

De tres jugadores en adelante. No hace falta material.

Cómo se juega (pasos numerados):

1. Se elige quién busca. 2. Esa persona cuenta hasta veinte con los ojos tapados. 3. Los demás se esconden. 4. Quien busca intenta encontrar a todos y, al ver a alguien, dice su nombre.

Quién gana:

Gana la última persona encontrada, que buscará en la siguiente partida.

4 Prueba tus instrucciones con un compañero y revisa.

	Sí	Mejorar
 1 Se entiende el objetivo del juego.	☐	☐
 2 Los pasos están en orden y numerados.	☐	☐
 3 Mi compañero ha podido jugar sin preguntarme.	☐	☐