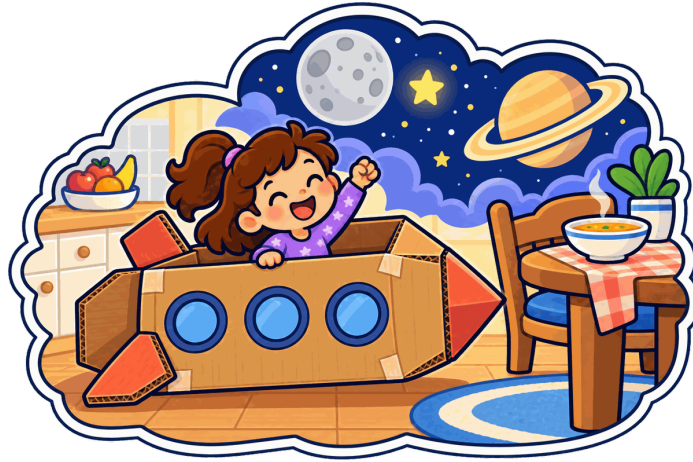


Un cohete de cartón

Cuento · 4 a 6 años · 2 min de lectura



Renata encontró una caja enorme. Le dibujó tres ventanas redondas y le puso nombre: Cohete Uno.

—Tres, dos, uno... ¡despegue!

Primero voló hasta la Luna. Allí todo era gris y silencioso, y no había nadie para jugar.

—Tres, dos, uno... ¡despegue!

Después voló cerca de una estrella. Brillaba tanto y quemaba tanto que Renata dio la vuelta enseguida.

—Tres, dos, uno... ¡despegue!

Después voló hasta un planeta con anillos y dio diez vueltas a su alrededor, hasta marearse un poco.

Entonces, desde muy, muy lejos, se oyó una voz:

—¡Renataaa! ¡A cenar!

—Tres, dos, uno... ¡aterrizaje!

Y Cohete Uno aterrizó en la cocina, justo al lado de la mesa.

—¿Dónde estabas? —preguntó papá.

—En Saturno —dijo Renata—. Pero aquí hay sopa.

Palabras para aprender

despegar: Separarse del suelo un avión o un cohete para empezar a volar.

aterrizar: Bajar un avión o un cohete hasta posarse en el suelo.

planeta: Astro grande que gira alrededor de una estrella, como la Tierra alrededor del Sol.

marearse: Sentir que todo da vueltas.

Nombre: _____ Fecha: _____

Después de leer

1 Rodea el primer lugar al que viajó Renata.



Hablamos Contesta en voz alta.

- ¿Con qué construyó Renata su cohete?
- ¿Por qué dio la vuelta enseguida al acercarse a la estrella?
- ¿Por qué Renata prefiere estar en la cocina que en Saturno?
- Si tuvieras un cohete de cartón, ¿adónde viajarías? ¿Qué te llevarías?

Un cohete de cartón

Respuestas orientativas e ideas para el aula · Cuento · 4 a 6 años · 2 min de lectura

1 Rodea el primer lugar al que viajó Renata.

El dibujo de: luna.

2 ¿Con qué construyó Renata su cohete?

Con una caja de cartón enorme.

3 ¿Por qué dio la vuelta enseguida al acercarse a la estrella?

Porque las estrellas brillan muchísimo y están muy calientes.

4 ¿Por qué Renata prefiere estar en la cocina que en Saturno?

Porque allí está su familia y hay sopa para cenar.

5 Si tuvieras un cohete de cartón, ¿adónde viajarías? ¿Qué te llevarías?

Respuesta abierta. Valora la imaginación y que justifique la elección.

Ideas para el aula

1. Construye un cohete con una caja grande y organiza viajes por la clase con la cuenta atrás «tres, dos, uno... ¡despegue!».
2. Mira imágenes reales de la Luna y de Saturno y compáralas con lo que cuenta el cuento.
3. Dibuja el planeta que te gustaría visitar e inventa su nombre.