

Inventamos un juego cooperativo: reglas, materiales y prueba

En un juego cooperativo, todo el grupo gana o pierde junto. Nadie queda eliminado y cada persona puede aportar algo.

Nombre del juego: _____

Objetivo del grupo: _____

1 Marca los materiales que necesita tu equipo.

☐ pelotas

☐ cuerda

☐ gis

☐ aros

☐ tarjetas

☐ nada

2 Escribe cuatro reglas.

1

2

3

4

3 Comprueba tu juego.

☐ Nadie queda eliminado.

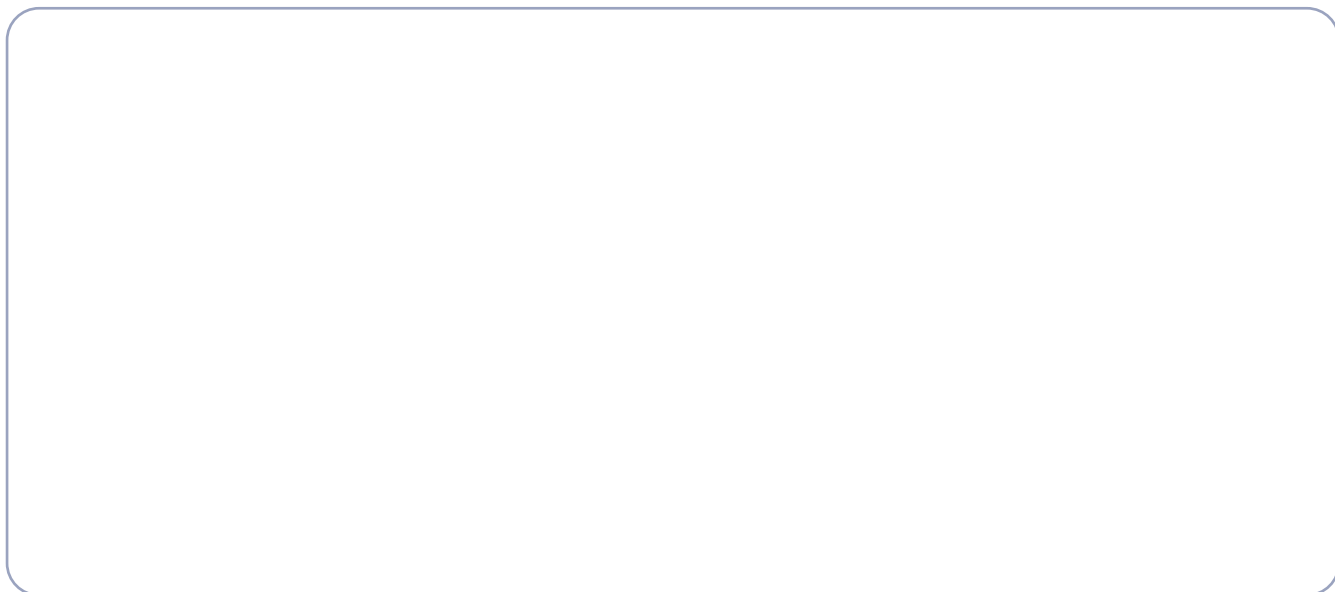
☐ Puede jugar quien no corre o no habla.

☐ Las reglas se entienden a la primera.

Nombre: _____ Fecha: _____

Probamos el juego

 4 Dibuja el campo, el tablero o cómo se colocan los jugadores.



 5 Después de probarlo con otro equipo, anota:

¿Qué funcionó?	¿Qué cambiaríamos?

Guía para el docente

Inventamos un juego cooperativo: reglas, materiales y prueba

Objetivo: Diseñar un juego con reglas claras, objetivo común y opciones para que participe todo el grupo.

Soluciones y criterios

Nombre del juego / Objetivo del grupo

Objetivo común que se logra colaborando (por ejemplo, llevar diez pelotas de un lado a otro sin que caigan).

2. Escribe cuatro reglas.

Reglas claras y en orden; ninguna elimina a nadie.

3. Comprueba tu juego.

Los tres criterios se cumplen.

5. Después de probarlo con otro equipo, anota:

Observaciones de la prueba real; se admite que la primera versión no funcione.

Orientaciones

- Ejemplos de juegos cooperativos: transportar una pelota entre dos sin usar las manos, completar un puzle gigante, cruzar «el río» con aros compartidos.
- Comprueba que haya opciones para quien no corre o no habla: señalar, lanzar, sostener, contar.
- Organiza una feria de juegos el 30 de abril o cerca de esa fecha, en la que cada equipo enseña el suyo.

Material original de Aulapedia. Los casos y personajes son inventados; los datos históricos y culturales proceden de las fuentes citadas.