

Metas comunes: el grupo avanza junto

En lugar de premiar a unos pocos, toda la clase trabaja por la misma meta. Nadie queda fuera y nadie resta a los demás.

- 1 Acordad qué suma.**
Dos o tres conductas del grupo, en positivo y observables: «Entramos y empezamos en calma», «Nos ayudamos en los equipos».
- 2 Elegid el tamaño del tarro.**
Diez canicas para empezar o en Infantil; veinte o treinta cuando el grupo ya conoce el sistema. Que la primera meta llegue pronto.
- 3 Colorea una canica en el momento.**
Y di en voz alta qué ha hecho el grupo: «Hemos recogido en dos minutos y sin carreras». Las canicas coloreadas no se borran.
- 4 Celebrad juntos y sin gastar.**
La celebración la elige el grupo: una canción, un juego de patio, un cuento extra. En la página 7 hay ideas para recortar.
- 5 Con equipos, premia la cooperación.**
El marcador por equipos sirve para juegos y retos. Suma puntos por ayudar y por organizarse bien, no solo por acertar, y cambia los equipos a menudo.

Para que sume a todos

- No hagas depender la meta de una sola persona ni señales quién ha impedido conseguirla.
- Si una persona necesita más apoyo, dale una ayuda individual y privada (por ejemplo, la economía de fichas).
- Para proyectar el marcador en la pizarra digital, usa el marcador de puntos online de Aulapedia.

Qué hay en este PDF

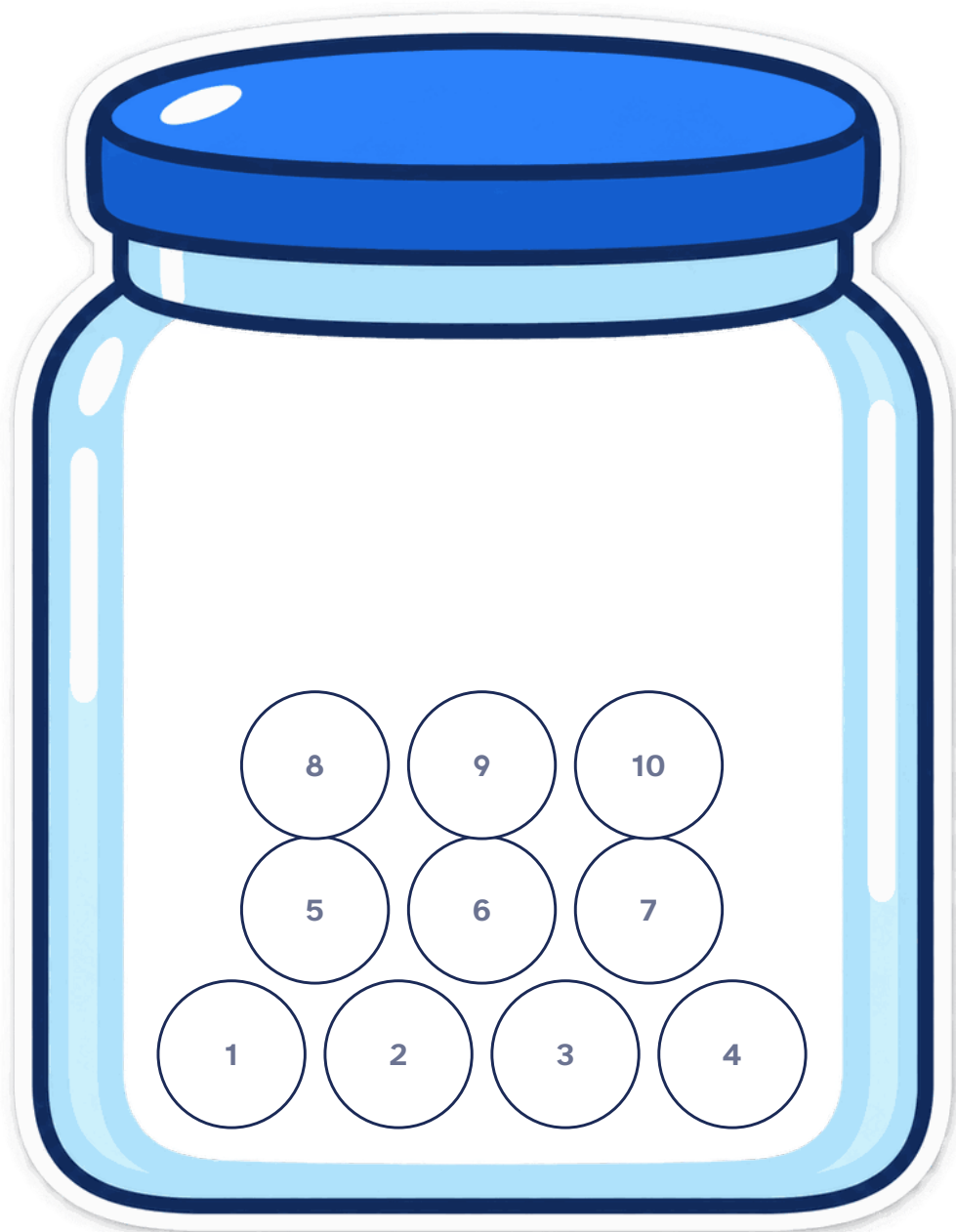
Pág. 2	Tarro de 10 canicas
Pág. 3	Tarro de 20 canicas
Pág. 4	Tarro de 30 canicas
Pág. 5	Marcador semanal por equipos
Pág. 6	Marcador de una partida (10 rondas)
Pág. 7	Lo que suma e ideas para celebrar



● El tarro de nuestra clase

Cada vez que conseguimos nuestro acuerdo, coloreamos una canica. Cuando coloreemos las 10, lo celebramos juntos.

Grupo: _____ Empezamos el: _____



Cuando llenemos el tarro, celebramos:



● El tarro de nuestra clase

Cada vez que conseguimos nuestro acuerdo, coloreamos una canica. Cuando coloreemos las 20, lo celebramos juntos.

Grupo: _____ Empezamos el: _____



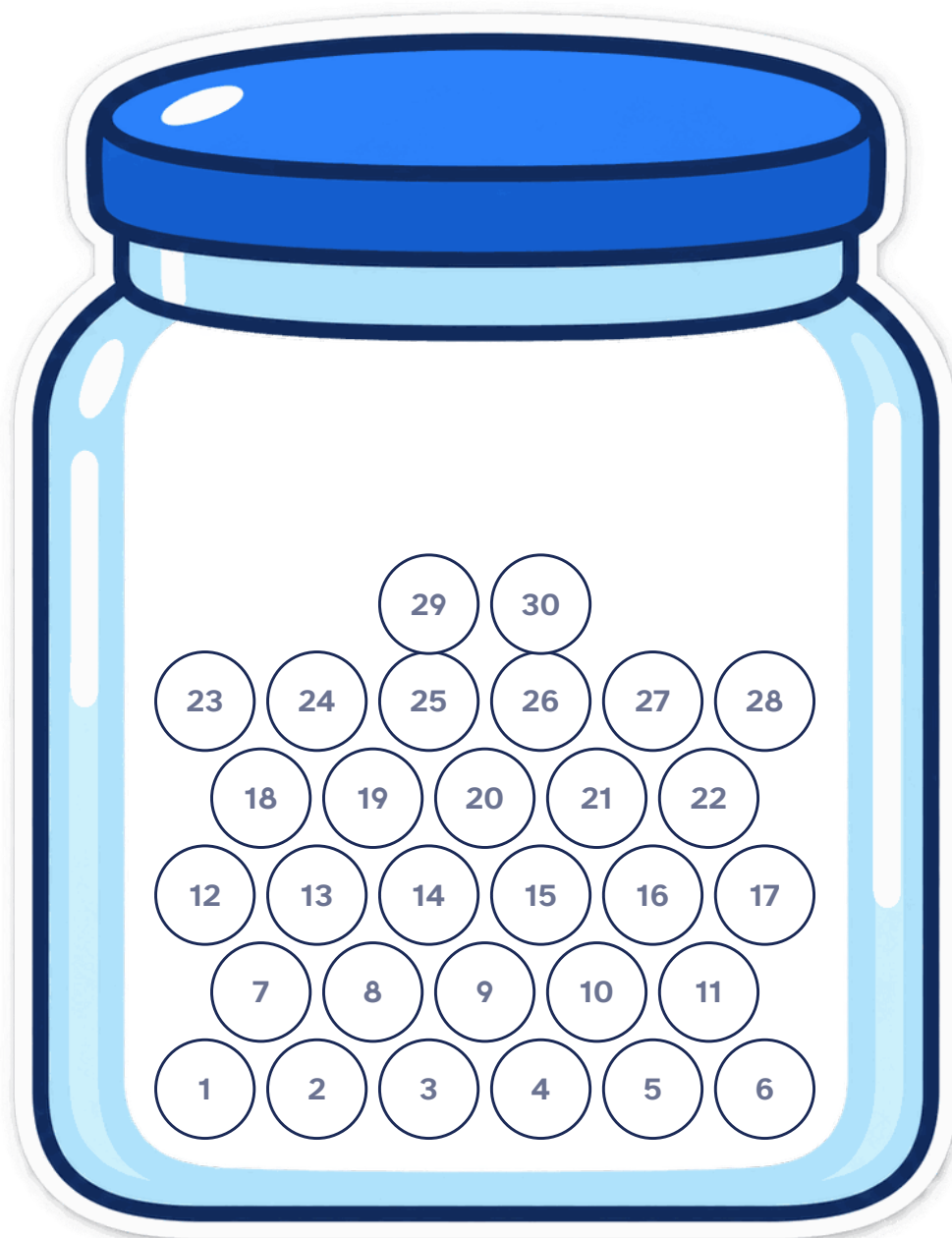
Cuando llenemos el tarro, celebramos:



● El tarro de nuestra clase

Cada vez que conseguimos nuestro acuerdo, coloreamos una canica. Cuando coloreemos las 30, lo celebramos juntos.

Grupo: _____ Empezamos el: _____



Cuando llenemos el tarro, celebramos:





Marcador de la semana por equipos

Escribe el nombre de cada equipo y anota los puntos de cada día. Suma puntos por cooperar, no solo por acertar.

Grupo: _____ Semana del: _____

Equipo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Total
 Búhos _____						
 Zorros _____						
 Tortugas _____						
 Delfines _____						
 Abejas _____						
 Koalas _____						

Esta semana sumamos puntos por:

Marcador de una partida

Para concursos, repasos y juegos por equipos: diez rondas y el total.

Juego o reto: _____ Fecha: _____

Equipo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Total
 Búhos _____											
 Zorros _____											
 Tortugas _____											
 Delfines _____											
 Abejas _____											
 Koalas _____											

Lo que mejor ha hecho cada equipo:

● Lo que suma y cómo lo celebramos

Sumamos una canica cuando...

Ideas para celebrar sin gastar. Recortad y votad las que más os gusten.



Elegir la canción del día



Almuerzo de pícnic



Fiesta de baile



Cuento extra



Juego de patio a elegir



Sesión de dibujo libre



Cortometraje en clase



Tarde de juegos de mesa



Taller de plastilina