

Nombre: _____ Fecha: _____

Un objeto, tres nuevas vidas

Tienes una caja de cartón vacía. Dale nuevos usos para la biblioteca de clase. No puedes comprar materiales ni usar electricidad. Dibuja cada idea y añade palabras que expliquen cómo funcionaría.

Propuesta 1 · Una idea para organizar

Propuesta 2 · Una idea para comunicar

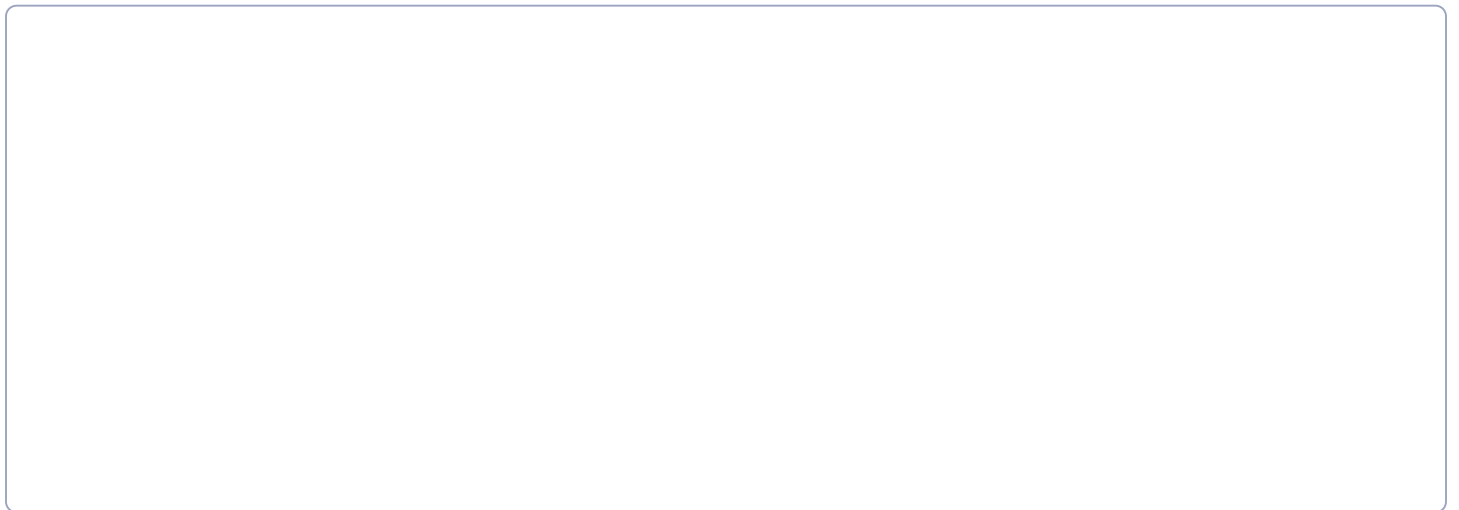
Propuesta 3 · Una idea para jugar

Elijo, pruebo y mejoro

1 Elige una propuesta. ¿A quién ayuda y qué problema resuelve?

2 Dibuja la versión que probarías. Señala las partes y cómo se usa.

Mi diseño para probar



3 Pide a otra persona que pruebe tu idea. Anota qué ocurrió y su sugerencia.

4 ¿Qué cambiarías después de la prueba y por qué?

Tres nuevas vidas · Orientaciones

El reto tiene muchas respuestas válidas. Estas propuestas muestran tres funciones distintas; no son modelos que haya que copiar.

Organizar

Una caja con divisiones de cartón para separar los libros pendientes de devolver.
Comprobar que los libros caben y se pueden sacar.

Comunicar

Un buzón de recomendaciones con una abertura amplia. Permite compartir una recomendación sin hablar ante todo el grupo.

Jugar

Un pequeño teatro para inventar historias usando personajes dibujados en retales de papel.
Permite narrar por turnos.

Una revisión razonada

Ejemplo: dos compañeros prueban el buzón. Uno no puede sacar la recomendación sin volcarlo. Su autora añade una puerta lateral para poder vaciarlo. El cambio responde a una dificultad observada.

Valora que las tres ideas cumplan funciones distintas, respeten las restricciones y expliquen a quién ayudan. En la revisión, busca una relación clara entre lo observado, la sugerencia y el cambio elegido.